**Глава 2.**

**2.1. Подготовительный Этап**

На данном этапе был проведен анализ существующих методик обучения слепопечати и приложений для тренировки.

2.1.1. Литературный обзор

В рамках данного этапа был проведен тщательный анализ существующей литературы, охватывающей область обучения слепопечати. В процессе литературного обзора включались следующие шаги:

Поиск научных статей: осуществлялся поиск и изучение актуальных научных статей, посвященных методикам обучения слепопечати. Особое внимание уделялось исследованиям, представляющим современные тенденции в этой области

Изучение методических пособий: анализировались методические пособия, предназначенные для обучения слепопечати. Это включало в себя как печатные издания, так и электронные ресурсы, разработанные специалистами по обучению слепопечати.

Оценка отзывов пользователей: проводилась оценка отзывов пользователей о существующих приложениях по тренировке слепопечати. Это позволило выявить преимущества и недостатки различных тренировочных приложений с точки зрения конечных пользователей.

2.1.2. Выбор методологии

После проведения литературного обзора были изучены различные методологии обучения слепопечати. Ключевые принципы и подходы были выделены с целью определения наилучшего метода для разработки приложения по тренировке слепопечати. Этот этап включал следующие шаги:

Идентификация ключевых принципов: Определение основных принципов обучения слепопечати, таких как последовательное обучение клавишам, развитие моторики и повышение скорости печати.

Анализ подходов: Изучение различных подходов к обучению слепопечати, включая использование текстов и специальных упражнений.

Выбор оптимального подхода: на основе вышеупомянутого анализа выбор наилучшего подхода для разработки приложения по тренировке слепопечати, учитывая эффективность и привлекательность для конечных пользователей.

**2.2. Разработка и Тестирование Приложения**

2.2.1. Проектирование приложения

На данном этапе была проведена разработка архитектуры приложения для тренировки слепопечати в соответствии с выбранной методологией. Основные этапы проектирования включали:

Архитектурное проектирование: определение структуры приложения, включая компоненты, модули и взаимодействие между ними.

Функциональности приложения: определение основных функций, которые предоставляет приложение для эффективного обучения слепопечати. Это включало в себя выбор методов обучения, упражнений и механизмов отслеживания прогресса.

Пользовательский интерфейс (UI): разработка удобного и интуитивно понятного интерфейса для максимального комфорта пользователей в процессе обучения.

2.2.2. Реализация и Тестирование

На этапе реализации приложения написан соответствующий код, учитывающий разработанную архитектуру и функциональности. После завершения реализации проведено тестирование приложения:

* Кодирование приложения: Написание программного кода, соответствующего утвержденной архитектуре и функциональностям.
* Тестирование на различных устройствах: Проверка стабильности и корректной работы приложения на различных устройствах, включая смартфоны, планшеты, и персональные компьютеры.
* Тестирование на различных операционных системах: Гарантирование совместимости приложения на ОС Windows.
* Обеспечение стабильной работы: Выявление и устранение возможных ошибок, обеспечение стабильной работы приложения в различных условиях использования.

**2.3. Оценка Эффективности**

На данном этапе проведена оценка эффективности разработанного приложения с использованием методов сбора статистики и обратной связи от пользователей.

2.3.1. Сбор и Анализ Данных

В ходе данного этапа осуществлялся сбор статистических данных, касающихся прогресса пользователей в процессе тренировки слепопечати с использованием разработанного приложения. Процесс включал в себя:

Методы сбора данных: Использование специальных механизмов для сбора информации о времени тренировки, скорости печати, уровне достижений и других параметрах, позволяющих оценить эффективность использования приложения.

Анализ статистических данных: Проведение анализа полученных данных с целью выявления общих тенденций, успешных стратегий тренировки и возможных областей для улучшения.

2.3.2. Обратная Связь Пользователей

Проведены опросы и собрана обратная связь от пользователей по восприятию и эффективности приложения.

Для получения полной картины эффективности приложения проведены опросы среди пользователей. Это включало:

Создание опросов: Разработка структурированных опросных форм Google Forms с вопросами, касающимися восприятия приложения, его эффективности и предложений по улучшению.

С результатом тестирования вы можете ознакомиться в приложении №2.

Сбор обратной связи: Проведение опросов среди пользователей приложения для получения их мнения и оценки.

Анализ результатов опросов: Обработка и анализ полученной обратной связи с целью выявления общих тем и конкретных предложений по улучшению.

Выводы по второй главе:

Вторая глава представляет собой подробный обзор подготовительного этапа, включая литературный обзор, выбор методологии, разработку и тестирование приложения, а также оценку его эффективности.

Рассмотрим основные выводы:

Подготовительный Этап

Литературный обзор:

* Проведен тщательный анализ существующей литературы по обучению слепопечати.
* Осуществлен поиск научных статей, изучение методических пособий и оценка отзывов пользователей.

Выбор методологии:

* Выделены ключевые принципы обучения слепопечати.
* Изучены различные подходы, включая использование текстов, упражнений и игровых элементов.
* Выбран оптимальный подход для разработки приложения.

Разработка и Тестирование Приложения

Проектирование приложения:

* Разработана архитектура приложения с учетом выбранной методологии.
* Определены основные функциональности и создан пользовательский интерфейс.

Реализация и Тестирование:

* Написан код приложения с учетом архитектуры и функциональностей.
* Проведено тестирование на ОС Windows

Оценка Эффективности

Сбор и Анализ Данных:

* Осуществлен сбор статистических данных о прогрессе пользователей в обучении слепопечати.
* Проанализированы данные для выявления общих тенденций и успешных стратегий тренировки.
* Обратная Связь Пользователей
* Проведены опросы пользователей по восприятию и эффективности приложения.
* Получена обратная связь, включая мнения и предложения по улучшению.

**Вывод**

Вторая глава охватывает весь цикл разработки, начиная от подготовительного этапа до оценки эффективности приложения.

Проведенный анализ и тестирование подтверждают успешность выбранной методологии.

Обратная связь пользователей предоставляет ценную информацию для дальнейших улучшений.

Исходя из представленных данных, можно сделать вывод о том, что разработанное приложение для тренировки слепопечати эффективно соответствует поставленным целям. Полученные результаты и обратная связь пользователей будут полезны для дальнейшего совершенствования продукта.